Testy akceptacyjne

Projekt: Liga podwórkowa

[**Wstęp**](#_qfzv9rwo07jm) **1**

[**Scenariusze testowe**](#_ilm7289yz8er) **2**

[T01: Wyświetlenie strony głównej aplikacji](#_bwfqq2shfff0) 2

[T02: Wyświetlenie meczów ligi](#_ufszmwl0hc4m) 2

[T03: Wyświetlenie tabeli ligi (ranking drużyn w lidze)](#_yr3tlb8wnxtd) 3

[T04: Wyświetlenie drużyn](#_h5if55dizmo1) 3

[T05: Wyszukanie drużyny](#_2ueyowy7tprf) 4

[T06.1: Wyświetlenie szczegółów drużyny z listy drużyn](#_cnmydxa54otv) 4

[T06.2: Wyświetlenie szczegółów drużyny z listy meczów](#_78tcdtpayr1) 4

[T06.3: Wyświetlenie szczegółów drużyny z Tabeli wyników](#_t7qp9kh82xxq) 5

[T07: Wyświetlenie szczegółów meczu](#_49ujp4bda3dj) 5

[T08: Zalogowanie się do aplikacji](#_arl353uvreum) 6

[T09: Wylogowanie z aplikacji](#_mm6kwjb0unt6) 6

[T10: Dodanie ogłoszenia](#_kkt4devhb6kh) 6

[T11: Dodanie ligi](#_wnqxqwjogdfw) 7

[T12: Dodanie drużyny](#_tgmxhh1nl6r2) 7

[T13: Dodanie meczu](#_nhdv9vlpjgkt) 8

# Wstęp

Dokument zawiera scenariusze testowe testów akceptacyjnych. Testy zostały przeprowadzone 24 maja 2020, na następujących systemach i przeglądarkach:

* Windows 10 Pro, przeglądarka Chrome wersja 83.0.4103.61 (Oficjalna wersja) (64-bitowa) oraz Firefox 76.0.1 (64-bitowa)
* Windows 10 Home wersja 1909, przeglądarka Chrome wersja 81.0.4044.138 (64-bitowa)
* Windows7 Home Premium, przeglądarka Firefox wersja 76.0.1 (32 bity)

# Scenariusze testowe

## T01: Wyświetlenie strony głównej aplikacji

**Warunki początkowe:**

* Istnieje strona <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/>
* Użytkownik niezalogowany do aplikacji

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Pojawiła się strona główna; nagłówek strony zawiera napis Liga Podwórkowa z grafiką, istnieją przyciski: Home, Mecze, Tabela, Drużyny, Kontakt, Logowanie |  |
| jw. System operacyjny Windows 10 Pro, przeglądarka Chrome wersja 83.0.4103.61 (Oficjalna wersja) (64-bitowa) | jw | **PASS** |
| jw. System operacyjny Windows 10 Pro, Firefox 76.0.1 (64-bitowa) | jw | **PASS** |
| jw. System operacyjny Windows10 Home wersja 1909, przeglądarka Chrome, wersja 81.0.4044.138 (64-bitowa) | jw | **PASS** |
| jw. System operacyjny Windows10 Home wersja 1909, przeglądarka Microsoft Edge 44.18362.449.0 | jw | **PASS** |
| jw. System operacyjny Windows7 Home Premium, przeglądarka Chrome wersja 81.0.4044.138 (32-bitowa) | jw | **PASS** |
| jw. System operacyjny Windows7 Home Premium, przeglądarka Internet Explorer 11 (11.0.9600.19596) | jw | **PASS** |
| jw. System operacyjny Windows7 Home Premium, przeglądarka Firefox Browser wersja 76.0.1 (32 bity) | jw | **PASS** |

## T02: Wyświetlenie meczów ligi

**Warunki początkowe:**

* Istnieje liga “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej”, w której są 2 kolejki, w każdej kolejce co najmniej 2 mecze

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Mecze” | Rozwija się lista lig do wyboru | **PASS** |
| Wybierz ligę “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej” | Wyświetla się strona z meczami ligi, zawiera 2 tabele: Kolejka 1 oraz Kolejka 2. W każdej z tabel prezentowane są kolumny: Data, Gospodarz, Wynik, Gość | **PASS** |

## T03: Wyświetlenie tabeli ligi (ranking drużyn w lidze)

**Warunki początkowe:**

* Istnieje liga “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej”, w której jest wprowadzonych co najmniej 5 meczów

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Tabela” | Rozwija się lista lig do wyboru. | **PASS** |
| Wybierz ligę “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej” | Wyświetla się strona z rankingiem ligi, prezentowana jest tabela z listą drużyn, które miały mecze w lidze. Tabela zawiera kolumny: Miejsce, Nazwa drużyny, Mecze, Zwycięstwa, Remisy, Porażki, Bramki strzelone, Bramki stracone, Bilans bramek, Punkty. | **PASS** |

## T04: Wyświetlenie drużyn

**Warunki początkowe:**

* Istnieje co najmniej 1 drużyna

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję “Drużyny” | Wyświetla się strona z drużynami. Prezentowana jest wyszukiwarka drużyn oraz tabela drużyn z kolumnami: Nazwa drużyny, Nazwa skrócona, Miejscowość | **PASS** |

## T05: Wyszukanie drużyny

**Warunki początkowe:**

* Istnieją co najmniej 2 drużyny, jedna Nazwa: Tornado Klub Sportowy, Nazwa skrócona: Tornado KS, Miejscowość: Gortatowo; druga: . Nazwa: Tsunami Klub Sportowy, Nazwa skrócona: Tsunami KS, Miejscowość: Poznań

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję “Drużyny” | Wyświetla się strona z drużynami [T04] | **PASS** |
| W pole wyszukiwania wpisz “Tsuna” | Wyświetla się lista drużyn na której znajduje się “Tsunami Klub Sportowy”, na liście nie ma drużyny “Tornado Klub Sportowy” | **PASS** |

## T06.1: Wyświetlenie szczegółów drużyny z listy drużyn

**Warunki początkowe:**

* Istnieje co najmniej 1 drużyna; Nazwa: Ekipa Naramowice Nazwa skrócona: Ekipa Naramowice,, Miejscowość: Poznań;

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję “Drużyny” | Wyświetla się strona z drużynami [T04] | **PASS** |
| Kliknij w drużynę o nazwie “Ekipa Naramowice” | Wyświetlają się szczegóły drużyny Ekipa Naramowice, tj. Nazwa drużyny, Nazwa skrócona, Miejscowość, Liga oraz tabelka z listą wszystkich meczów drużyny. | **PASS** |

## T06.2: Wyświetlenie szczegółów drużyny z listy meczów

**Warunki początkowe:**

* Istnieje drużyna; Nazwa: Ekipa Naramowice Nazwa skrócona: Ekipa Naramowice,, Miejscowość: Poznań; drużyna brała udział w co najmniej 1 meczu.

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Mecze” | Rozwija się lista lig do wyboru | **PASS** |
| Wybierz ligę “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej” | Wyświetla się strona z meczami ligi [T02] | **PASS** |
| Kliknij w drużynę o nazwie “Ekipa Naramowice” | Wyświetlają się szczegóły drużyny Ekipa Naramowice, tj. Nazwa drużyny, Nazwa skrócona, Miejscowość, Liga oraz tabelka z listą wszystkich meczów drużyny. | **PASS** |

## T06.3: Wyświetlenie szczegółów drużyny z Tabeli wyników

**Warunki początkowe:**

* Istnieje drużyna; Nazwa: Ekipa Naramowice Nazwa skrócona: Ekipa Naramowice,, Miejscowość: Poznań; drużyna brała udział w co najmniej 1 spotkaniu.

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Tabela” | Rozwija się lista lig do wyboru | **PASS** |
| Wybierz ligę “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej” | Wyświetla się strona z rankingiem ligi [T03] | **PASS** |
| Kliknij w drużynę o nazwie “Ekipa Naramowice” | Wyświetlają się szczegóły drużyny Ekipa Naramowice, tj. Nazwa drużyny, nazwa skrócona, Miejscowość, Liga oraz tabelka z listą wszystkich meczów drużyny. | **PASS** |

## T07: Wyświetlenie szczegółów meczu

**Warunki początkowe:**

* Istnieje mecz pomiędzy następującymi drużynami: Ekipa Naramowice -RWKS Sparta, wynik 3-5,

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Mecze” | Rozwija się lista lig do wyboru | **PASS** |
| Wybierz ligę “Amatorska Liga Podwórkowa Piłki Nożnej” | Wyświetla się strona z rankingiem ligi [T03] | **PASS** |
| Kliknij w mecz pomiędzy Ekipa Naramowice - RWKS Sparta, wynik 3-5 | Wyświetlają się szczegóły meczu tj. nazwa ligi, data i godzina meczu, miejsce meczu oraz tabela z drużynami i wynikiem meczu. | **PASS** |

## T08: Zalogowanie się do aplikacji

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik zarejestrowany w systemie (dodanie dodatkowego testowego użytkownika w systemie), niezalogowany

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| Otwórz w przeglądarce adres URL <http://amatorskaligapodworkowa.pythonanywhere.com/> | Wyświetla się strona główna aplikacji | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję “Logowanie” | Wyświetla się strona logowania | **PASS** |
| Wypełnij formularz podając następujące dane (prawidłowe dodatkowego testowego użytkownika):  Użytkownik = konto\_testowe  Hasło = Tester213  Zatwierdź formularz przyciskiem „Zaloguj” | Użytkownik zalogowany, prezentowana jest główna strona aplikacji | **PASS** |

## T09: Wylogowanie z aplikacji

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik zarejestrowany w systemie, zalogowany, otwarta strona główna aplikacji [T08]

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| W menu górnym wybierz opcję “Wylogowanie” | Użytkownik zostaje wylogowany i przeniesiony na stronę główną aplikacji. | **PASS** |

## T10: Dodanie ogłoszenia

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik zalogowany, wyświetlona główna strona aplikacji [T08]

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| W menu górnym wybierz opcję “Dodaj” | Rozwija się lista dostępnych formularzy | **PASS** |
| Wybierz opcję “Dodaj ogłoszenie” | Wyświetla się formularz dodawania ogłoszenia | **PASS** |
| Wypełnij formularz wprowadzając następujące dane:  Tytuł = Ważna informacja  Treść = Z przyczyn od nas niezależnych jesteśmy zmuszeni odwołać rozgrywki. Jeśli sytuacja się zmieni niezwłocznie o tym poinformujemy  oraz zatwierdź przyciskiem Zapisz | Ogłoszenie dodane, autor ogłoszenia uzupełniony automatycznie (użytkownik zalogowany); data ogłoszenia uzupełniona automatycznie datą zapisania.  Prezentowana jest strona główna, na liście ogłoszeń znajduje się dodane ogłoszenie. | **PASS** |

## T11: Dodanie ligi

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik zalogowany, wyświetlona główna strona aplikacji [T08]
* istnieje sport “Football”, nie istnieje liga o nazwie “Liga testowa”

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| W menu górnym wybierz opcję “Dodaj” | Rozwija się lista dostępnych formularzy | **PASS** |
| Wybierz opcję “Zgłoś ligę” | Wyświetla się formularz dodawania ligi | **PASS** |
| Wypełnij formularz wprowadzając następujące dane:  Dyscyplina = Football (uzupełnione domyślnie)  Nazwa ligi = Liga testowa  oraz zatwierdź przyciskiem Zapisz | Liga dodana, prezentowana jest strona główna | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Mecze” | Rozwija się lista lig do wyboru. Na liście prezentowana jest dodana liga | **PASS** |

## T12: Dodanie drużyny

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik zalogowany, wyświetlona główna strona aplikacji [T08]
* istnieje liga o nazwie “Liga testowa”, nie istnieje drużyna o nazwie “Drużyna testowa 1”

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| W menu górnym wybierz opcję “Dodaj” | Rozwija się lista dostępnych formularzy | **PASS** |
| Wybierz opcję “Zgłoś drużynę” | Wyświetla się formularz dodawania drużyny | **PASS** |
| Wypełnij formularz wprowadzając następujące dane:  Nazwa ligi = Liga testowa  Nazwa drużyny = Drużyna testowa 1  Nazwa skrócona = Test 1  Miejscowość = Testowice  oraz zatwierdź przyciskiem Zapisz | Drużyna dodana, prezentowana jest strona główna | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję “Drużyny” | Na liście prezentowana jest dodana drużyna | **PASS** |

## T13: Dodanie meczu

**Warunki początkowe:**

* Użytkownik zalogowany, wyświetlona główna strona aplikacji [T08]
* istnieje liga o nazwie “Liga testowa”, istnieją 2 drużyny, jedna o nazwie “Drużyna testowa 1”, druga o nazwie “Drużyna testowa 2”

**Scenariusz testowy:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Akcja** | **Spodziewany rezultat** | **Poprawność wykonania** |
| W menu górnym wybierz opcję “Dodaj” | Rozwija się lista dostępnych formularzy | **PASS** |
| Wybierz opcję “Dodaj wynik meczu” | Wyświetla się formularz dodawania wyniku meczu | **PASS** |
| Wypełnij formularz wprowadzając następujące dane:  Nazwa ligi = Liga testowa  Kolejka = 1  Gospodarz = Drużyna testowa 1  Bramki strzelone - gospodarz = 3  Gość = Drużyna testowa 2  Bramki strzelone - gość = 1  Data = 24.05.2020 12:00  Miejscowość = Testowice  Komentarz = bardzo udany mecz  oraz zatwierdź przyciskiem Zapisz | Mecz dodany, prezentowana jest strona główna | **PASS** |
| W menu górnym wybierz opcję „Mecze” | Rozwija się lista lig do wyboru. | **PASS** |
| Wybierz ligę “Liga testowa” | Wyświetla się strona z meczami ligi, zawiera tabelę Kolejka 1, w której znajduje się dodany mecz | **PASS** |